



Francesco

Diseñador UX/UI

Especialista LQA

- Portfolio
gerbas.io
- Email
francesco.gerbasio00@gmail.com
- Phone
(+34) 635 579 985

Redes sociales

- LinkedIn
[Francesco Gerbasio](#)

Idiomas

🇮🇹 Italiano | 🇬🇧 Inglés | 🇪🇸 Español

Habilidades y herramientas

Diseño UX

- User Interviews & Usability Testing
- Wireframing & Prototyping (Low-High Fidelity)
- Information Architecture & User Research
- Accessibility & Responsive Design
- UX Strategy
- Product Management

Diseño UI

- Visual Design & Interaction Design
- Branding & Design Systems
- High-Fidelity Mockups & UI Kits

Programación

Android Studio | Visual Studio |
HTML | CSS

Herramientas

Figma | Adobe Creative Suite |
Framer | XLOC | JIRA | Bonsai |
Confluence

Sobre mí

Diseñador de UX/UI especializado en **prototipos** y **pruebas de usabilidad**. Mi puesto actual en **Localización QA** me permite centrarme de forma única en la **accesibilidad global** y el **contexto cultural**. Combino los principios del diseño con rigurosos estándares de control de calidad para ofrecer experiencias impecables, precisas y centradas **especialmente en el usuario**.

Experiencia

Especialista LQA (Italiano) | Universally Speaking

May 2025 - Actualidad, Madrid

Realizo el control de calidad de la localización (LQA) de principio a fin para videojuegos italianos.

- **Reviso meticulosamente** y **edito** los textos del juego, la interfaz de usuario y los guiones de audio para garantizar la **integridad lingüística** (precisión, tono y coherencia).
- Compruebo el **contenido traducido** para garantizar su adecuación cultural y el cumplimiento de las guías de estilo y glosarios.
- Identifico, documento y clasifico los errores funcionales y de LQA, prestando **especial atención a los detalles**.
- Colaboro estrechamente con los equipos de desarrollo y realizo **pruebas de regresión** en los problemas resueltos para garantizar el cierre definitivo de los errores y evitar su reaparición.

Proyectos clave:

- **Dead Take: Surgent Studio**
- **Red Dead Redemption (2025): Rockstar Games**

Diseñador UX/UI | Independiente

Ene. 2024 - May 2025, Remoto

- Realicé **entrevistas a usuarios** y **pruebas de usabilidad** para mejorar las decisiones de diseño.
- Creé **wireframes, maquetas de alta fidelidad** y **prototipos interactivos** utilizando **Figma**.
- Desarrollé **directrices de marca** para garantizar una **experiencia de usuario coherente**.
- Optimicé los **flujos de usuarios** para mejorar la **usabilidad** y la **accesibilidad**.

Proyecto clave:

- **Cines Callao**: Simplifiqué la reserva de entradas y la visibilidad de los horarios para el cine más emblemático de Madrid. El tiempo de navegación hasta la reserva se ha reducido en un 30 %.

Educación

Informática y Telecomunicaciones

2019, Montesilvano (PE)

Certificados

[W3Cx Accessibility Certificate](#) ↗
W3C

[UX/UI Design](#) ↗
Talent Garden

[UX Design Professional Certificate](#) ↗
Google